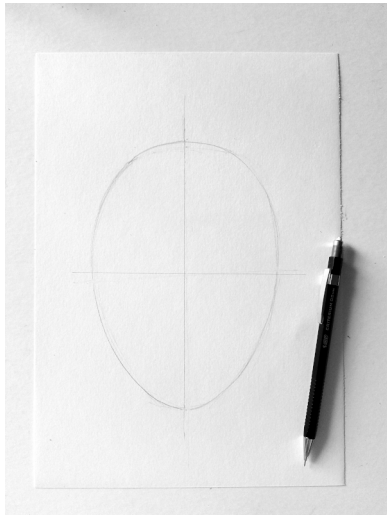


# Les proportions d'un visage

Quand on dessine un visage, on est souvent confronté à des difficultés pour trouver les bonnes proportions de chaque élément. Si chaque visage est différent, voici quelques principes de base pour démarrer.

Vous aurez besoin d'une feuille de papier à dessin (A4), d'un crayon HB, d'une gomme, d'une règle et éventuellement de papier calque.

## Etape 1 : la forme du visage

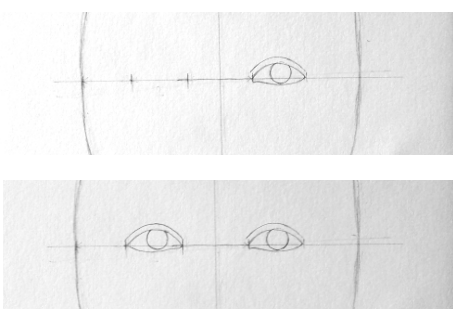


Dessiner un ovale de la taille de la tête qu'on veut représenter (pas seulement le visage mais du menton jusqu'au dessus de la tête).

Tracer ensuite un axe vertical au milieu du visage puis un axe horizontal au milieu entre le haut et le bas du visage (ce sera la hauteur des yeux). Vous pouvez ensuite dessiner plus précisément la forme du visage (machoire, menton...) car un visage n'est généralement pas un ovale aussi régulier.

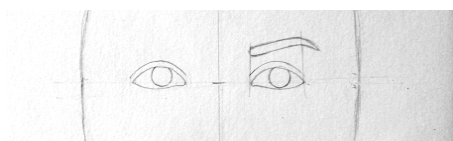
Attention à la symétrie ! Par rapport à l'axe vertical, les deux côtés doivent être identiques. Si vous n'y arrivez pas, n'hésitez pas à décalquer !

## Etape 2 : les yeux



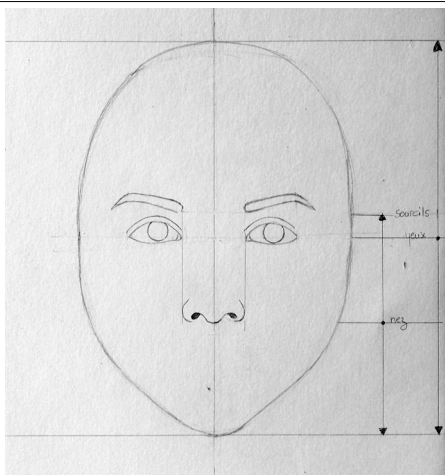
Nous allons maintenant placer les yeux. Pour trouver la taille de l'oeil, vous pouvez mesurer la largeur du visage au niveau des yeux et diviser cette largeur en cinq zones identiques : il y a la taille d'un oeil entre les deux yeux, ainsi qu'entre chaque oeil et le bord du visage. Dessinez un premier oeil, vous pouvez ensuite le décalquer pour obtenir un deuxième oeil identique. Attention à la position de l'iris, à décalquer séparément et à placer symétriquement pour éviter les strabismes !

## Etape 3 : les sourcils



Le sourcil se place un peu au dessus de l'oeil. Il est plus proche de l'oeil vers le milieu du visage et s'en éloigne ensuite. On peut le tracer en démarrant juste au dessus du coin de l'oeil puis en montant légèrement jusqu'à arriver au dessus du coin externe et en descendant ensuite un peu.

## Etape 4 : le nez



Pour bien placer le nez, nous avons besoin de deux éléments :

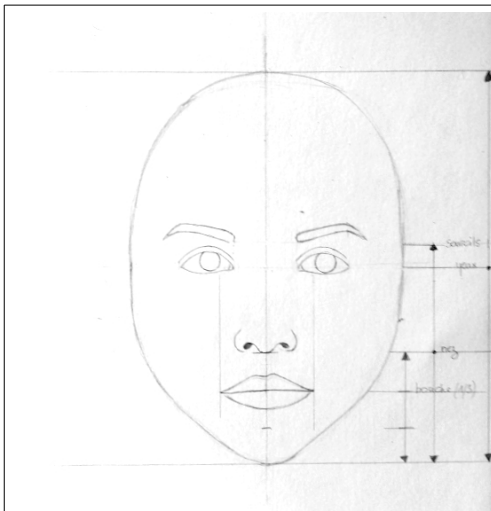
- sa hauteur dans le visage :

le dessous du nez se trouve à mi-hauteur entre les sourcils et le menton.

- sa largeur :

la largeur totale du nez est égale à la taille d'un oeil (donc à l'espace entre les deux yeux).

## Etape 5 : la bouche



Pour trouver la position du trait horizontal du milieu de la bouche (séparation entre les deux lèvres), on peut diviser par trois l'espace entre le nez et le menton.

Le trait se trouve au premier tiers.

La largeur de la bouche correspond à l'écart entre les deux iris des yeux.

On place d'abord la ligne du milieu avec la même largeur de chaque côté du milieu puis on dessine la lèvre supérieure et la lèvre inférieure.

## Dernière étape : finalisation

Une fois que vous avez fini la mise en place des éléments du visage, vous allez pouvoir ajouter les oreilles (leur hauteur va du sourcil jusqu'au bout du nez), les cheveux (pensez bien que le haut de votre ovale correspond au haut de la tête et non au haut du visage), le cou (aligné sous les coins externes des yeux) ...

N'oubliez pas que ces éléments de construction ne sont que des bases pour éviter de grosses erreurs mais qu'il n'y a pas deux visages identiques : certains ont de grands yeux, d'autres un petit nez, une bouche fine ou un menton pointu...

Et dernier élément : ces proportions correspondent à un visage de face et vu à la même hauteur (pas de dessus ou de dessous).

